

Past

70年、80年代のゲーム開発 ゲーム開発の歴史と現在・未来

武田寧(おにたま)

(有限会社ツェナワークス技術開発責任者)

(オニオンソフトウェア代表)

Future

Public lecture : History of game development. 2009/12/27 tokyo



Past ONION software

- <http://www.onionsoft.net/>

- 30年以上に渡ってソフトを製作

- 法人ではない

- 初期のマイコンからWindowsまで

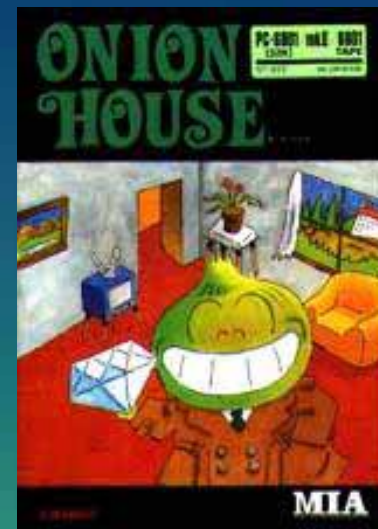
- Hot Soup Processor(HSP)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 製作タイトル



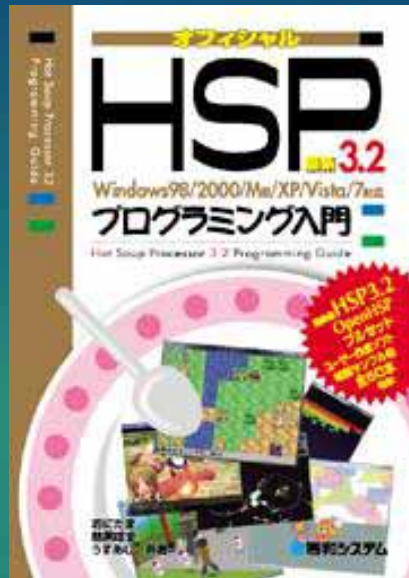
- SLENDER ISLAND(1983)
- まじゃべんちゃー/ねぎ麻雀(1984)
- りみちゃんの危険な夜(1986)
- おんなのこけーさつたい/香港/シェナン・ドラゴン

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Pasta おにたま(オニオン)



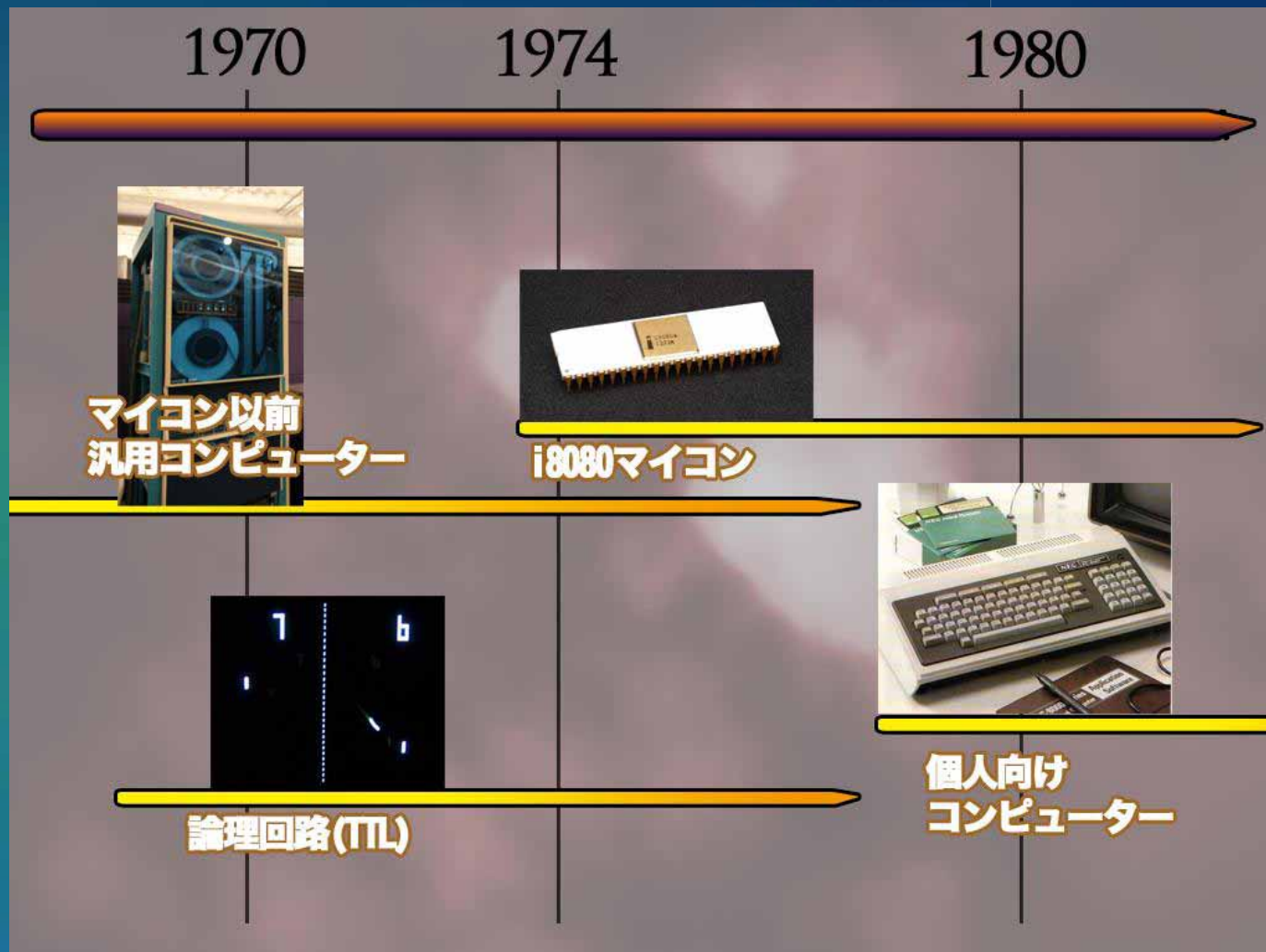
- 雑誌テクノポリス、テックウィン、Windows100%連載
- 同人サークルインタビュー、評価
- 書籍執筆「HSPプログラミング入門」など

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 1970年代

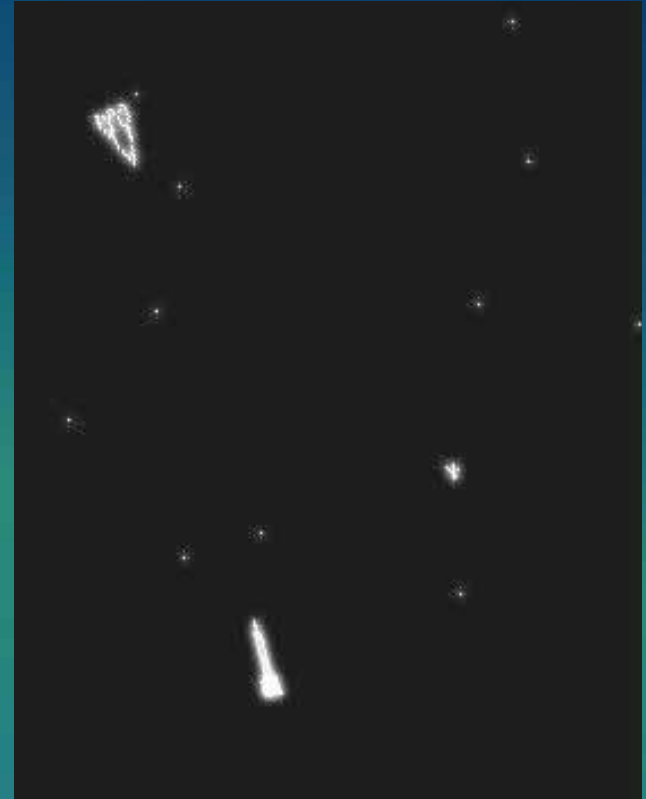


FUTURE

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコン以前のゲーム



Space War(PDP-1) 1962

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコン以前のゲーム



StarTrek 1971



Moon Lander 1973

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste マイコン以前のゲーム



Colossal Cave

Adventure 1976



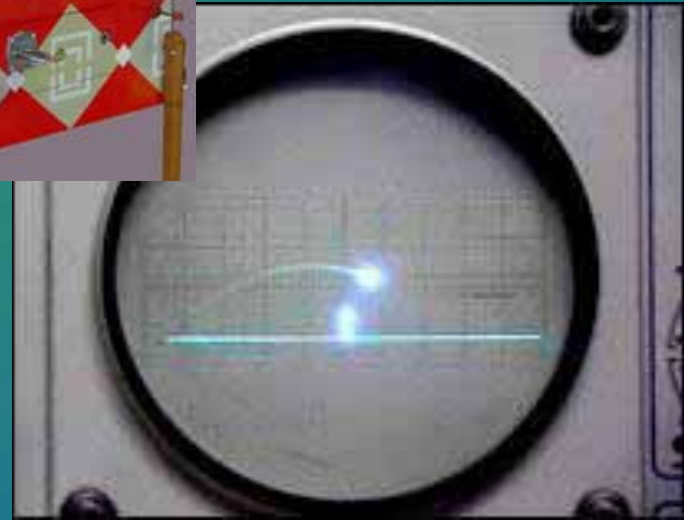
spasim 1974

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past コンピューター以前のゲーム

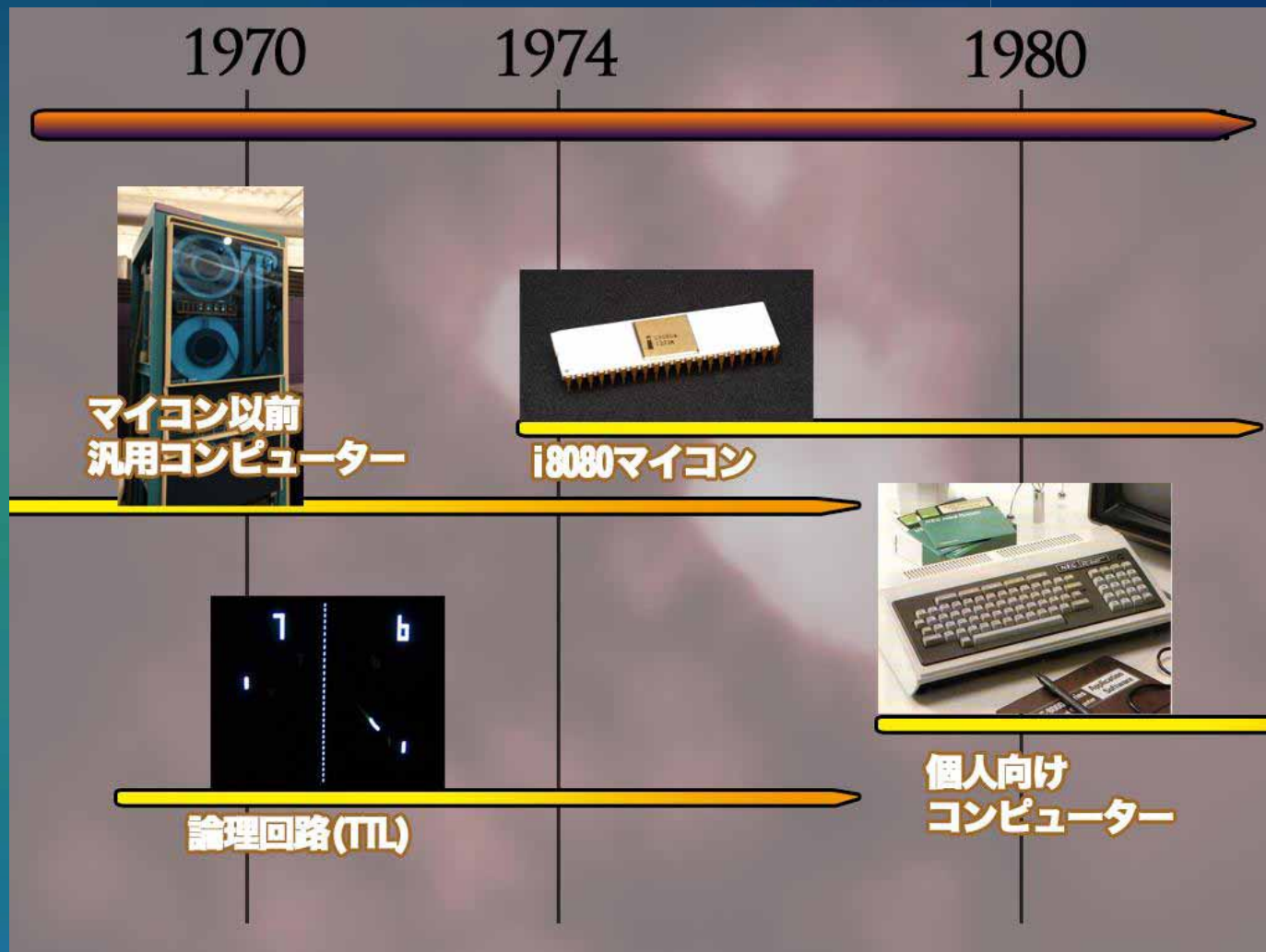


Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 1970年代

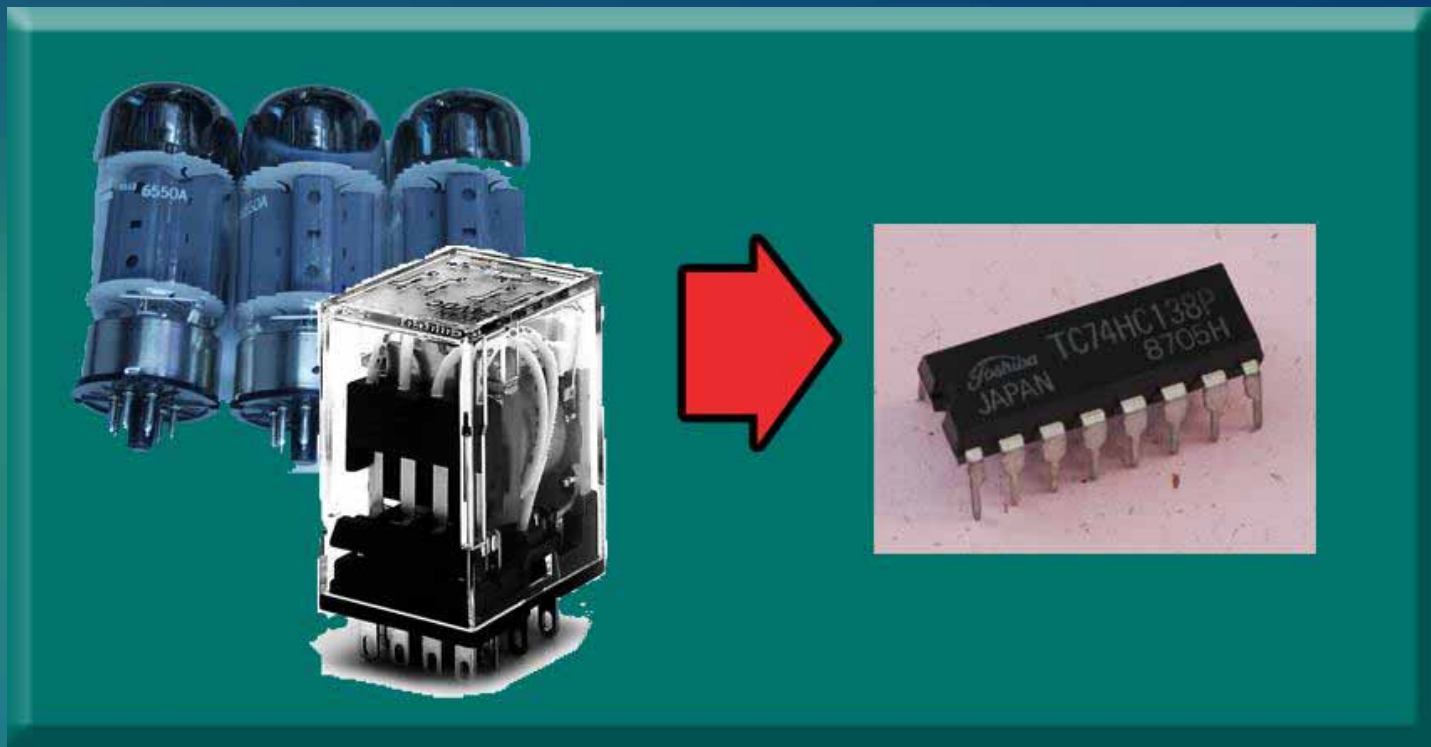


FUTURE

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past TTLの時代



ゲームロジックを回路で構成

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past TTLの時代



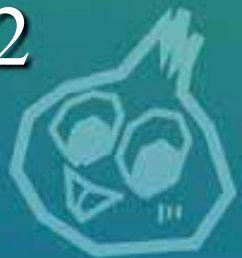
Computer Space 1971



Odyssey 1972

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past TTLの時代



Pong 1973



Home Pong 1975

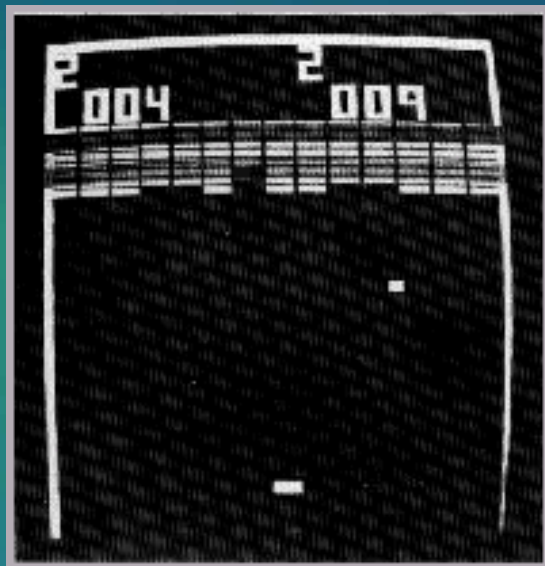
Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo

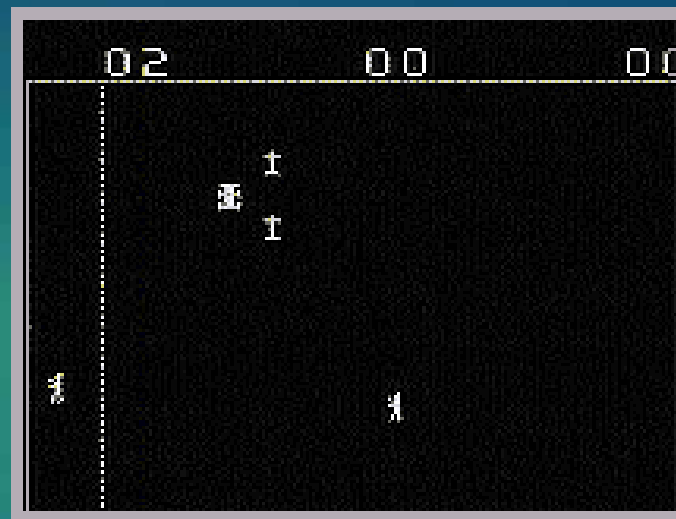


Past

TTL後期



Breakout 1976



Death Race 1976

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 8080マイコンの発売



i8080(1974/4)



ALTAIR 8800



IMSAI 8080

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコンブーム



TK-80(NEC)
発売 1976



I/O 1976



アスキー 1977

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 回路とプログラムが近い時代



GI Pong Chip 1976

工学社、徹底研究シリーズ(1977-)

FUTURE



Past 完成品パソコンの登場



AppleII, TRS-80, PET2001 (1977)

非常に高価(30~70万円)

ソフトウェアの互換性はない

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



完成品パソコンの登場



PC-8001, MB6880, MZ-80K (1978~9)

主な記憶装置はカセットテープ



Past

完成品パソコンの登場



その他、FM-8,Pasopia,LKit-16...

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste コミュニティの広がり

- 雑誌
- マイコンショップ
- マイコンクラブ

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコン雑誌時代



I/O, ASCII, マイコン, RAM...

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past BASICによるゲーム製作



BASIC Computer Games 日本語版(1978)
自分でプログラムを打ち込むのが普通

FUTURE

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo

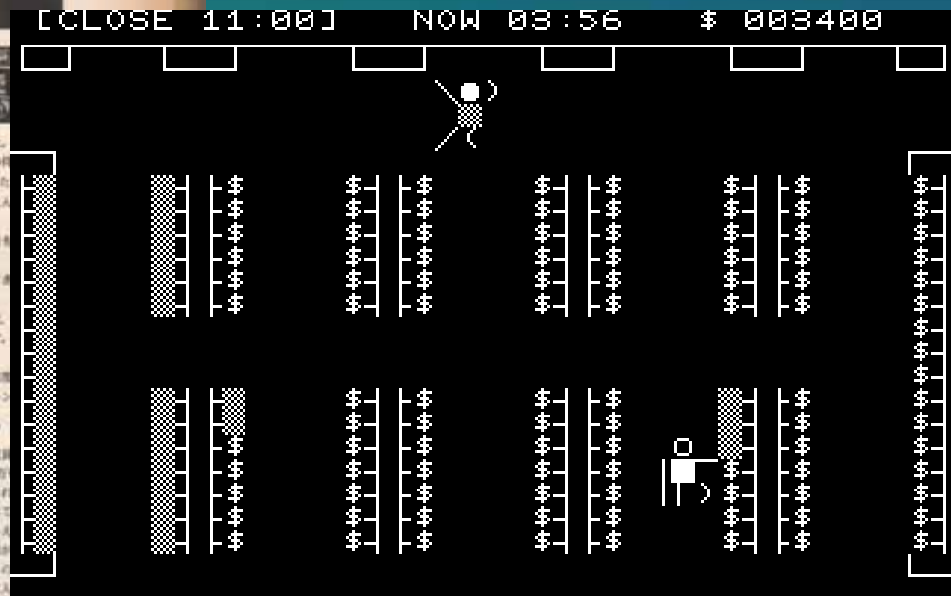


Past 雑誌掲載ゲーム



PET2001

万引少年ゲーム
(1980/2)



Past マイコンショップ



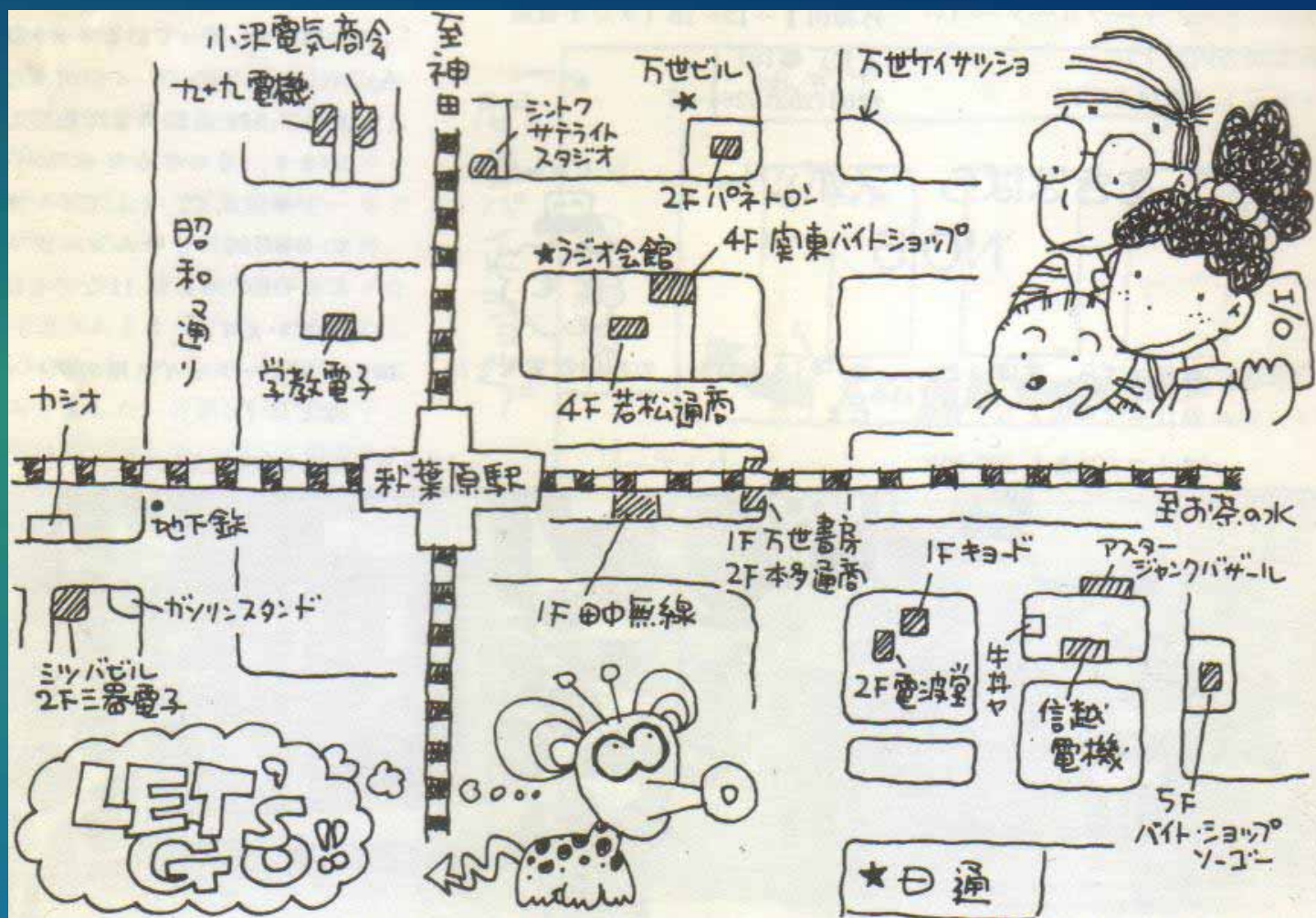
- NEC BIT-INN, 日立ショールーム
- 富士音響, ムーンベース等のショップ

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 当時の秋葉原



FUTURE

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコンショップ・シーガル



八王子で1979年から営業開始

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste カセットテープ販売

| | | |
|---|---|-----------------|
| ゲーム | 700 | 3,200円(〒300円) |
| Hu PACK # 3 アリゲータ | ⓧ | ■使用モード：Hu-BASIC |
|  | ワニに食われないようにヤシの実を取って/うまくジャンプしてヤシの実を取ってください。でも着地に失敗すると、下には恐しいアリゲータガロをあけて待ちかまえています。これに気をつけて進行してください。 | |
| ハドソン | | |

| | | |
|--|---|-----------------|
| ゲーム | 700 | 3,200円(〒300円) |
| Hu PACK # 5 ノルマンディー | ⓧ | ■使用モード：Hu-BASIC |
|  | 史上最大の作戦を阻止しよう！史上最大の作戦ノルマンディー上陸作戦をくい止めるために、名機ハドソンに乗って爆弾を投下しよう。見事命中すると飛行機の燃料がどんどん増えて行くぞ！歴史を変えるのは君だ！ | |
| ハドソン | | |

ソクモ組み合わせシリーズ第2弾！

PC-8001+PCG-8100+PC-8044+ソフト本

PC-8001 ¥200,000
 PCG-8100 ¥255,000
 PC-8044 ¥287,000

限定 100台

オリジナル・スーパーソフト情報

LPGA#4クラブアット... ¥3,000
 PC-8001 専用システムソフト

九十九電機

- ・ ハドソン, 九十九電機, 海外からの輸入

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past カセットサービス

| | |
|--|---|
| <p>Software Service ■ソフトウェアサービス■</p>  <p>今月号のIQ、PIQで掲載したプログラムを販売します。 お求めは、お近くのコムバック取り扱い店またはメール・ オーダーサービス(通信販売)をご利用ください。 メール・オーダーサービスについては p.473 をご覧のう え。専用の申し込み用紙に必要事項を記入して現金書留で お送りください。なお、郵送料金は1本に付500円です。 2本以上1本増すごとに100円増になります。</p> | <p>PC-8801デンジャージーン『魔獣島』</p>  <p>魔獣島に島流しにされたあなたは、丸木橋の上で大蛇に取り囲ま れてしまった。やむなく下に垂れ下がるロープへ逃げながら、上から大 蛇、下からピラニアが攻めてくる。武器はナイフ1本だけ。さて無事生 き残ることができるか、サバイバルゲーム! 商品番号 / AD-1112, 4色Pケース、定価3,000円</p> |
| <p>PC-8801/MKII 『SPACE FIGHT』(スペースファイト)</p>  <p>編隊を組んで飛んできたり、単独で飛んでくるエイリアン・シップ、 超高速で複雑な動きをする。敵らと対等に戦えるのは、キーボード 操縦群のあなたしかいない。(PIQ ⑩掲載) (近日発売)</p> | <p>LEVEL3/MK2/MKS 『MEGOM』(メグオム)</p>  <p>銀河大戦争。自由を求める反乱軍。最後の希望は君だ! 全 長20メートルのロボットに乗り込み、宇宙を目標とする君の行手には無数 の敵。コックピットからの冷静な判断が勝利への道。 商品番号 / DA-1113, 4色Pケース、定価3,000円</p> |

- 雑誌掲載プログラムのカセット販売
- ソノシートを付録にする雑誌もあった

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past マイコンクラブ



マイコンクラブ

●千代田・常磐マイコン・クラブ行事案内

■9月定例会議
 日時：昭和55年9月28日(日) 13時-16時
 場所：馬橋市民センター
 議題：
 1) ホーム・コンピュータに対する再認識、デッド・ネルソン著、西順一郎監訳、ホーム・コンピュータ革命(フータツ社(¥1,000)を事前に一読してください。
 2) 通常の技術交流、情報交換

■10月定例会議
 日時：昭和55年10月19日(日) 13時-16時
 場所：馬橋市民センター
 1) スモールビジネス向マイコン入門書の徹底研究
 近時従価差ビジネス用マイコンに詳しくなる本(日本実業出版¥980)、中の問題をTRS-80のDISK BASICで走らせてみます。
 2) 通常の技術交流

メディカル・マイコン・クラブは、申立で全国規模の、医療分野においてマイコンに興味をもっている方の集まりです。

役員：
 会長 大島正光
 副会長 情報システム開発センター理事長 元東京大学医学部教授 額田 義道 茂
 東京都立工科大学 学長 東京大学名誉教授

活動：
 ●医療分野におけるマイコン(ソフトウェアおよびハードウェア)に関する会員の情報を登録し、会員間での情報交換を円滑に実施
 ●会報の発行
 ●メディカル・マイコン・クラブ大会の開催
 ●その他、医療分野におけるマイコンの普及・利用の促進に役立つ事業

会費：自分の間は、会報の配布も含めて、無料とします。

入会資格：医療分野において、マイコンを使用している方、マイコンを使用しようと思っている方、マイコンに興味をもっている方なら誰でも入会できます。

入会手続：所定の入会申込書に所要事項を記入の上、メディカル・マイコン・クラブ事務局までお申し込みください。

連絡先：
 (財)医療情報システム開発センター内
 メディカル・マイコン・クラブ事務局
 〒107 東京都港区赤坂2-3-4
 ランティオビル

コンの有無には関係ありません。

事務局：ホビーラジオ
 〒960-00 福島市後谷字下成出10
 ☎(0245)59-0555

セミナー

●新・poly FORTHセミナー
 エー・エス・アールでは、'79年6月polyFORTHの原理、特徴を紹介するセミナーを開催してきました。

一方、poly FORTHのユーザーも増え、より深い内容のセミナー開催を求められてきたため、現行セミナーし、入門・初級・中級・上級の4コースに分けて、以下の要領でセミナーを開催す。

日時：
 入門コース 8月21日 13:00-
 初級コース 8月22日
 中級コース 9月26日 10:00-
 上級コース 9月23-24日

ただし、入門・中級コースについて、加希望者が多い場合、開催される場合があります。9月以降のコースについては、など変更する場合がありますので、お問合せください。

会場：弁護士ビル会議室(港区愛宕1)

受講料：
 入門コース ¥5,000/1名
 初級・中級コース ¥10,000/1名
 上級コース ¥20,000/1名
 (入門コースはテキスト代、初級-

雑誌やショップでメンバーを募集

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste インベーダーブーム



スペースインベーダー発売 (1978)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 機種ごとの違い



Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past

8080基板



Gunfight(1975)



Datsun 280 Zzzap(1976)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 70年代まとめ

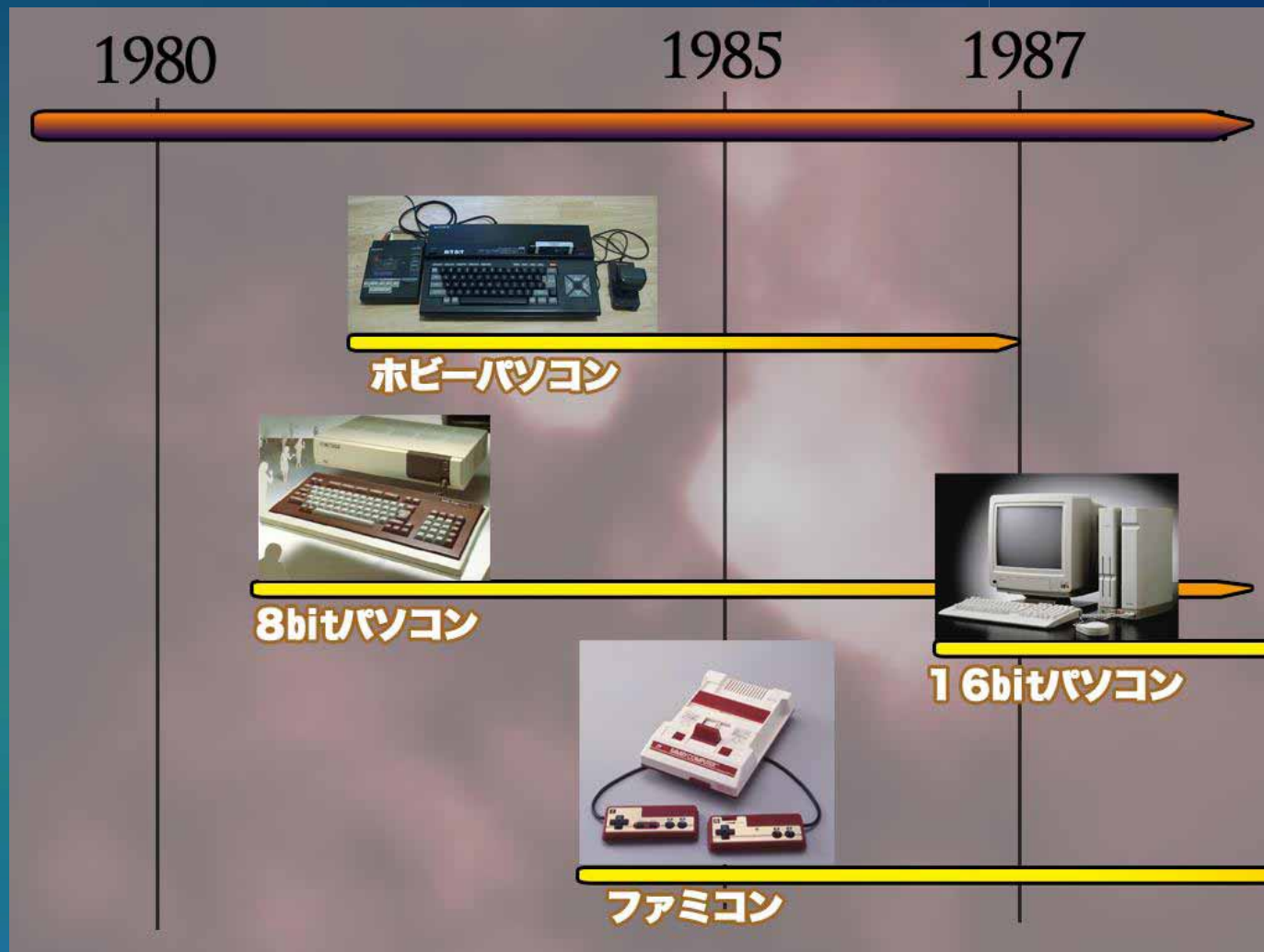
- マニアの集まりが一転して一大市場に
- アナログ技術の終焉
- みんなが作り手の時代

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 1980年代

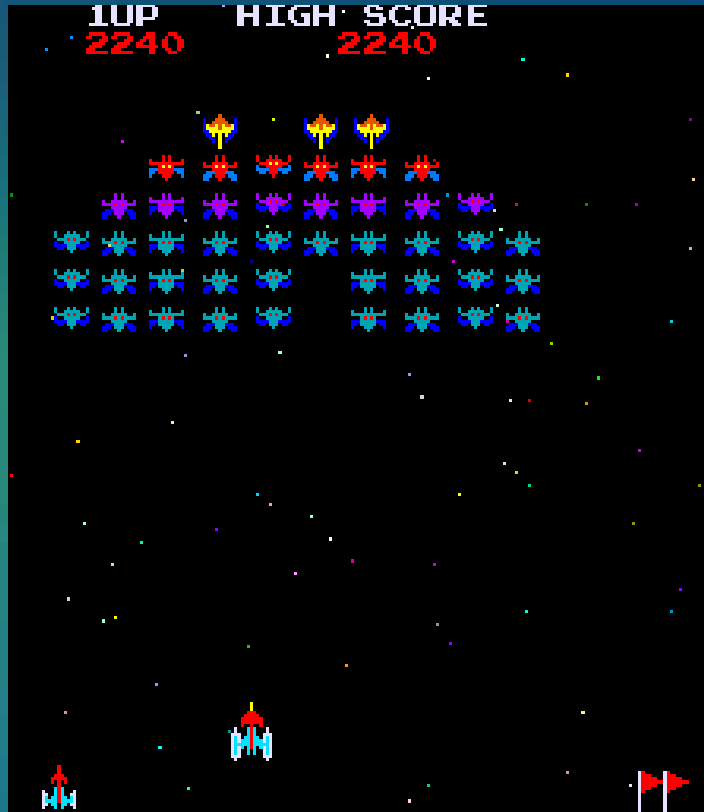


FUTURE

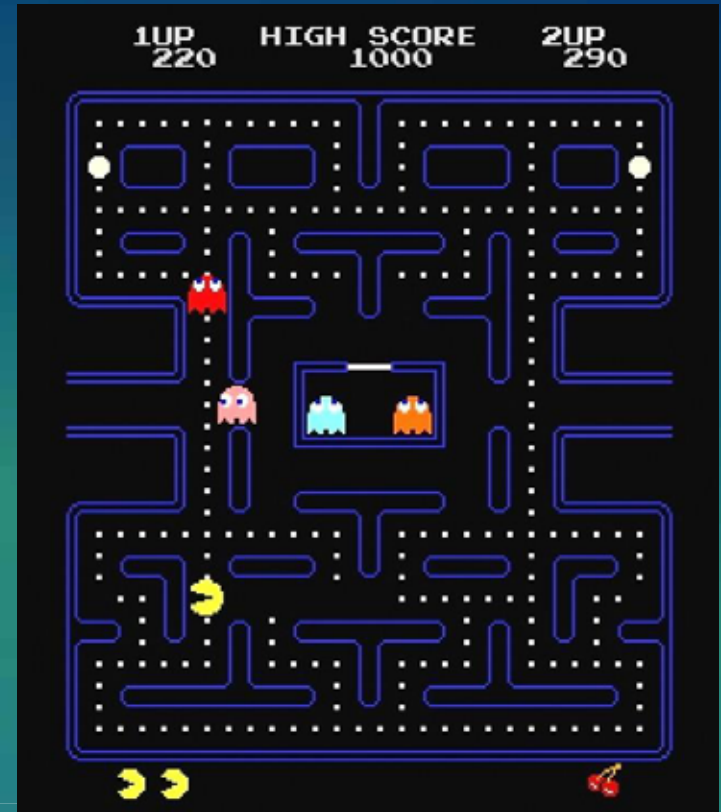
Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste アーケードゲームの牽引



Galaxian(1979)



Pac-Man(1980)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 海外の3Dゲーム



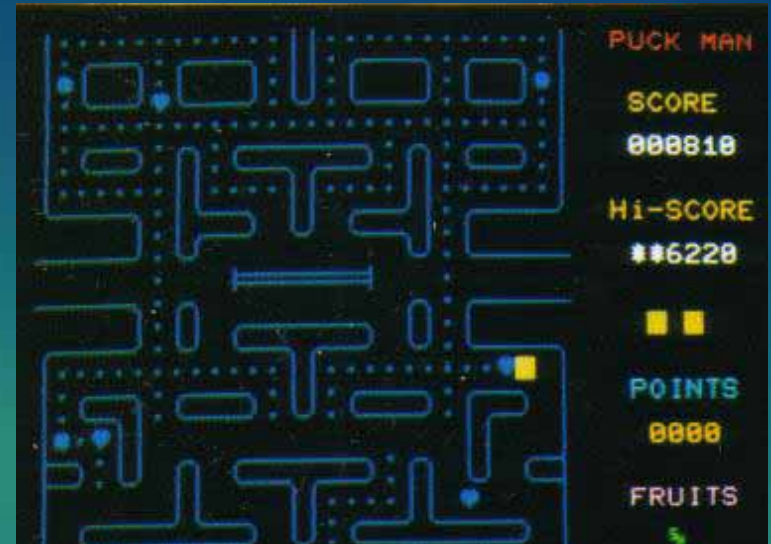
- Starship 1(1977),Starhawk(1977)
- Star Fire(1979)

FUTURE

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste クローンゲームの氾濫



ジョイスティック、サウンドボード

- ゲーム用外部ハードPCG発売(1980)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste ソフトハウスの誕生



- プログラムコンテストの実施
- スタープログラマーの誕生

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



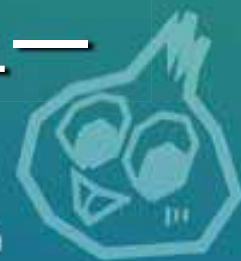
Past 平安京エイリアン



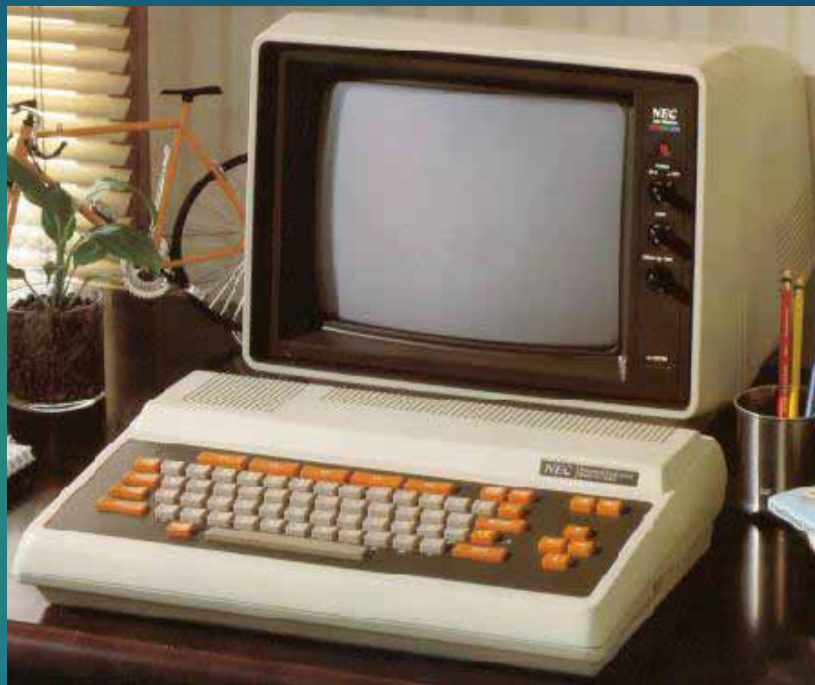
- ・I/O 1980年2月号に掲載
- ・後にアーケードゲームとしてデビュー

Future

Public lecture : History of game development. 2009/12/27 tokyo



Past 1 ホビーパソコンの普及



- PC-6001, VIC-1001, ぴゅう太

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 投稿ゲーム雑誌の時代



- マイコンBASICマガジン(1982)
- テクノポリス(1982),PIO(1983)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past

MSX(1983)



- ・ホビーパソコンの共通規格
- ・スプライト機能を持つが表現が貧弱

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past ファミコンの登場



ホビーパソコン衰退の始まり

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past アマチュアコミュニティの変化



コアなゲームユーザーの時代

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 大容量メディアの普及



Lode Runner(1983)

Mystery House(1980)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 大容量メディアの普及



Wizardry(1981)

Ultima(1980)

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past PC-8801(1981)



- ハイエンド8bitマシン
- 640x400、8色表示
- あまりの遅さに絶望

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Paste マンガ、アニメ、ゲームのリンク



CGでキャラクター描画、ゲーム同人誌

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past コミックマーケットへ



in Dō-Jin アナスペシャル
コミケット34

帯っていましたコミケット34。場所は東京豊島区。わかテクポリ同人ソフト取材班は、このときとはかり走る回る所及 / ソフトから会場から、もうばっちり取材しちゃったのだ。その成果、じっくり見てね。

ますます盛んなコミケット

今年も相変わらず朝早くから、開場を待つたくさんの人の列。今回のコミケには、聞くところによれば約3万人もの人が訪れたそうだ。コミケットの主流はその名のとおり、コミック系の同人誌（つまりマンガ誌）なのだが、すべて含めて参加サークル数は去年の2倍。32サークルで始まったコミケットも、今では約9000という膨大な数の

して場内に用意された宅急便の受け付けから家へ送っている人も多かった。今回新しく、印刷所の受け渡しスペースというのがあった。これは、搬入冊数が多くなったサークルが、個人では持ってくることができなくなったため、印刷所から直接こちらに送れるように設けられたスペースだそうだ。こういった商業的なスペースが増えるということは、たいへん便利でうれしいことだが、その反面スペースも手間もかかってしまうということで、コ



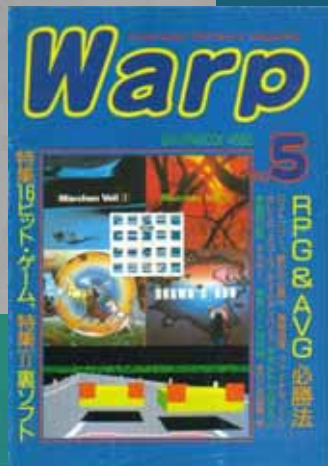
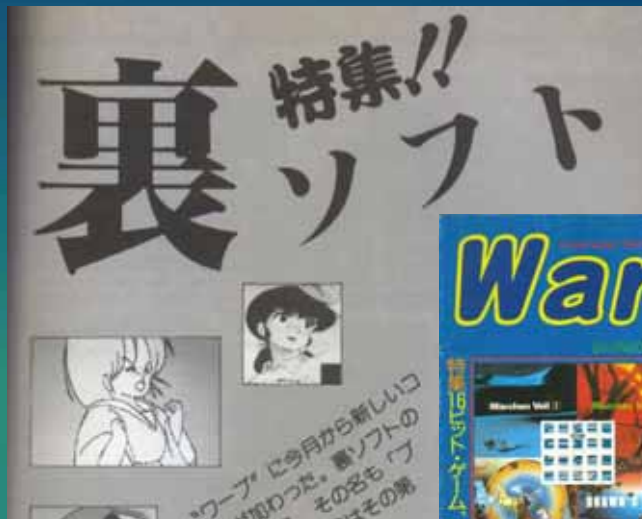
- 大容量の作品を発表する機会
- 帝国ソフトが同人ソフトとして販売

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



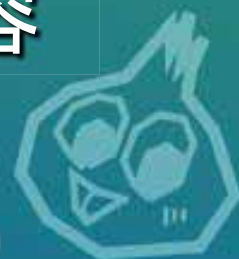
Past インディーズ



- 何でも出せる自由な市場
- 市販ソフトではできない表現、内容

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past サークル数の増加



- テクノポリス、ムック等で紹介
- パンケットの開催
- 技術的ハードルのクリア

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo



Past 80年代まとめ

- デジタル技術による表現方法の向上
- ソフトウェアの価値が高まる
- 2D表現の時代
- ビデオゲームの基本スタイルが出揃う
- 同人サークルの拡大

Future

Public lecture : History of game development. 2009/12/27 tokyo



Past

ありがとうございました

Future

Public lecture : History of game development. 20091127 tokyo

